



# MATHEMATIK



## GRUNDSCHULE

### Mathematikdidaktik

#### Lernbereich

gem. LehrplanPlus

Lernbereich 1: Zahlen und Operationen

#### Titel/Thema

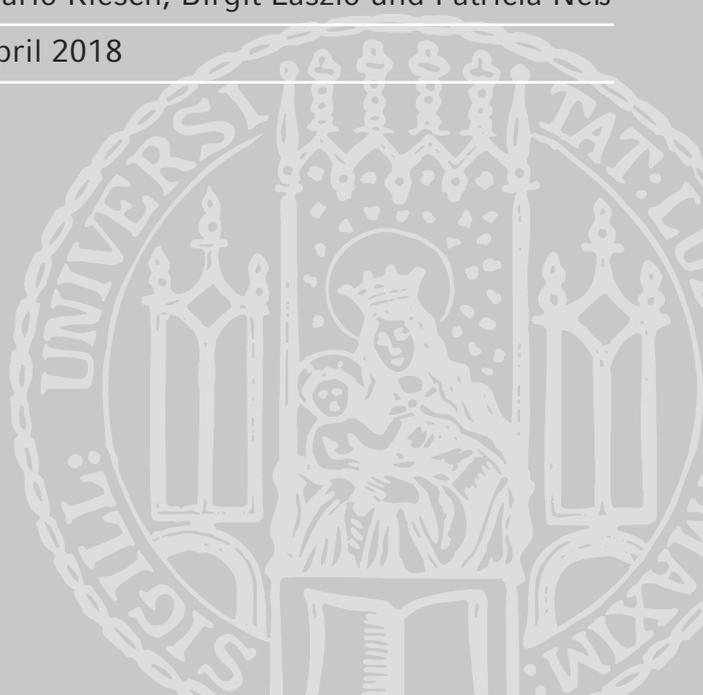
Didaktische Funktion von Spielen I –  
Beiträge der Studierenden

#### Verfasser(innen)

Die Studierenden Ipek Aslan,  
Anna Heptner und Katharina Trost in  
Kooperation mit den Dozierenden  
Mario Riesch, Birgit Laszlo und Patricia Neß

#### Erstellungsdatum

April 2018



## Didaktische Funktion von Spielen im Mathematikunterricht

Ergebnissammlung der Studierenden im Seminar:

- Motivation
- Sinnhaftigkeit zeigen
- Übung
- Alltagsbezug
- implizites Lernen
- Vertiefung
- Rhythmisierung
- Aktivierung von Vorwissen
- Belohnung

- ### Spiele in der Schule?
- Spaß
  - Motivation
  - Lernen durch Kontext
  - realitätsnäher
  - Übung (z.B. Kopfrechnen)
  - Überblick über Fähigkeiten und soziale Kompetenzen

- ### Spiele im Mathe-Unterricht
- Motivation } „Earnung“ v. schwierigen Inhalten
  - Spaß
  - Lebensweltbezug
  - Teamfähigkeit
  - Übung
  - Kreativität
  -